|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Atelier 3D** | **Ve\_A-18h00** |
| Horaire |  **Vendredi de 18h à 19h30**  |
|  |  |   |   |   |
| **Nom**  | **André** |  |  |  |
| **Mail** | Andre.llandric5@orange.fr |  |  |  |
| **Tel** | **06 44 08 03 36** |  |  |  |
| **Objectifs** A la fin du module, chaque participant doit : | * Maitriser étape par étape le procédé de fabrication d’un objet modelé en 3D
* Imprimer ensuite cet objet.
* Créer de plans en 3D de mobilier, décoration.
* Réaliser une animation 3D
 |
| **Prérequis**Avant de commencer chaque participant doit : | * Maîtriser la souris et le clavier
* Maîtriser la création de dossiers et sous-dossiers
* Copier, coller, sauvegarder des fichiers
* Maîtriser les base informatiques
* Posséder un ordinateur relativement puissant.
 |
| **Moyens**Mis en œuvre durant l’atelier | * Exercices pratiques sur ordinateur.
* Documents pédagogiques sur l’ordinateur. Logiciels utilisés : Thinkercad, freecad,Google sketchup, Sweet Home 3D, Blender, Cura.
* Cours suivi d’un exercice de mises en applications.
* Suivi rapproché des participants.
 |
| **Détails****De l’atelier** | **L’IMPRESSION 3D*** Qu’est que l’impression 3D ou impression tridimensionnelle ou dans l’industrie impression fabrication additive.
* L’imprimante 3D description et fonctionnement.
* Découverte et démonstration de l’imprimante Any Cubic Viper.
* Matériaux et utilisation.
* Les formats des fichiers utilisés pour l’impression 3D.
* Modélisation et création de fichiers 3D grâce aux logiciels Thinkercad, Paint 3D, 3D builder, Freecad pour pièces etc.
* Utilisation de Cura (logiciel de slicing).
* Impression d’objets à partir de fichiers réalisés.
* Acquisition d’une image 3D grâce à un scanner 3D.
 |