

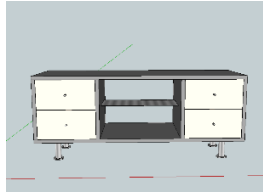


3 D		Ve_A_18H00		
Horaire :	Vendredi de 18 h à 19 h 30 Atelier sur l'année entière			
				
	André			
Tél	06 44 06 03 36			
mail	andre.llandriic5@orange.fr			
Objectifs pédagogiques <i>À la fin du module, chaque participant doit être capable de :</i>	Maitriser étape par étape le procédé de fabrication d'un objet modelé en 3D puis l'imprimer Introduire l'impression 3D dans ses projets Créer des plans en 3D de mobilier, décoration Réaliser une animation 3D			
Prérequis <i>Avant de commencer, chaque participant doit :</i>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Doit maitriser les bases en informatique du cours découverte et perfectionnement ➤ Disposer d'un ordinateur assez puissant 			
Moyens mis en œuvre dans l'atelier	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercices pratiques sur ordinateur ➤ Documents pédagogiques sur l'ordinateur. ➤ Logiciels utilisés : Tinkercad, Freecad, Google Sketchup, Sweet Home 3d, Blender, Cura ➤ Cours magistral suivi d'un exercice de mises en applications. ➤ Suivi rapproché des participants. 			
Détails	<div style="text-align: center;">  </div> <p><u>L'IMPRESSION 3D :</u></p> <p>Qu'est que l'impression 3D ou impression tridimensionnelle ou dans l'industrie : fabrication additive ?</p> <p>L'imprimante 3D description et fonctionnement</p> <p>Découverte et démonstration de la Dagoma Discoeasy 200</p> <p>Matériaux et utilisation</p> <p>Les formats des fichiers utilisés pour l'impression 3D</p> <p>Modélisation et création de fichiers 3D grâce aux logiciels tels que Tinkercad, Paint 3D, 3D Builder, Freecad pour pièces etc...</p> <p>Utilisation de Cura et Dagomapp (logiciels de slicing et calibrage fournis avec l'imprimante)</p> <p>Impression d'objets à partir de fichiers réalisés</p> <p>Acquisition d'une image 3D grâce à un scanner 3D.</p>			

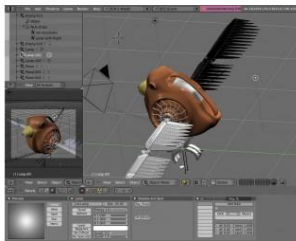
REALISATION DE PLAN EN 3D



Création de plan de meubles en 3D grâce à Google Sketchup



Création de plan de décoration et d'ameublement de maison ou appartement avec sweet home 3D.



Survol de l'animation 3D et réalisation d'une animation simple avec Blender.