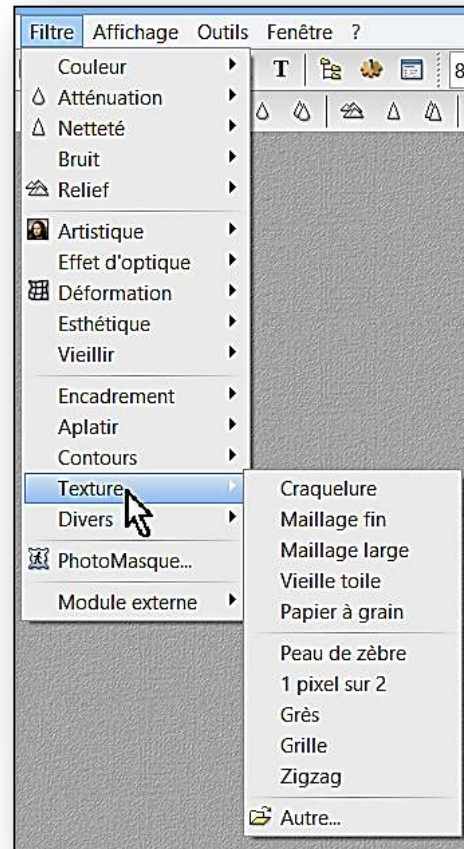
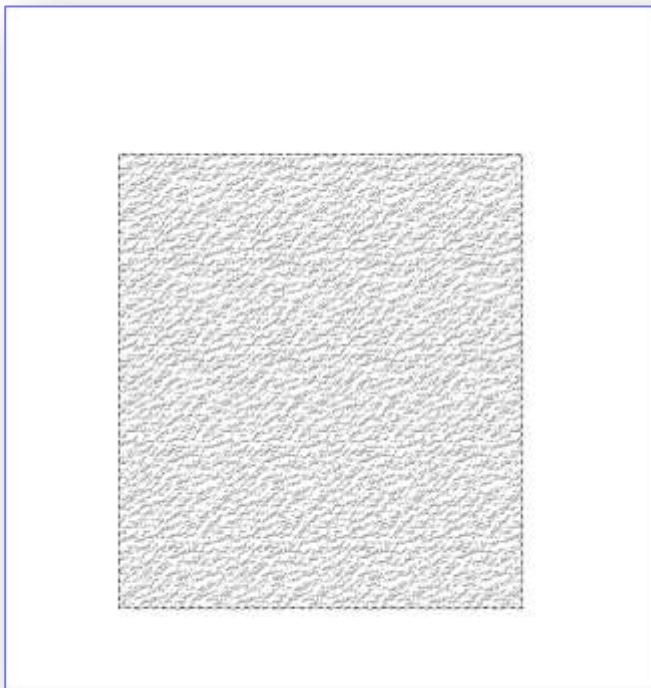




Enrichir PhotoFiltre

4 - les Textures


Une **texture** est une image - ou photo - en niveaux de gris utilisée comme filtre appliqué sur l'image ou sur une sélection afin de donner du grain ou du relief :

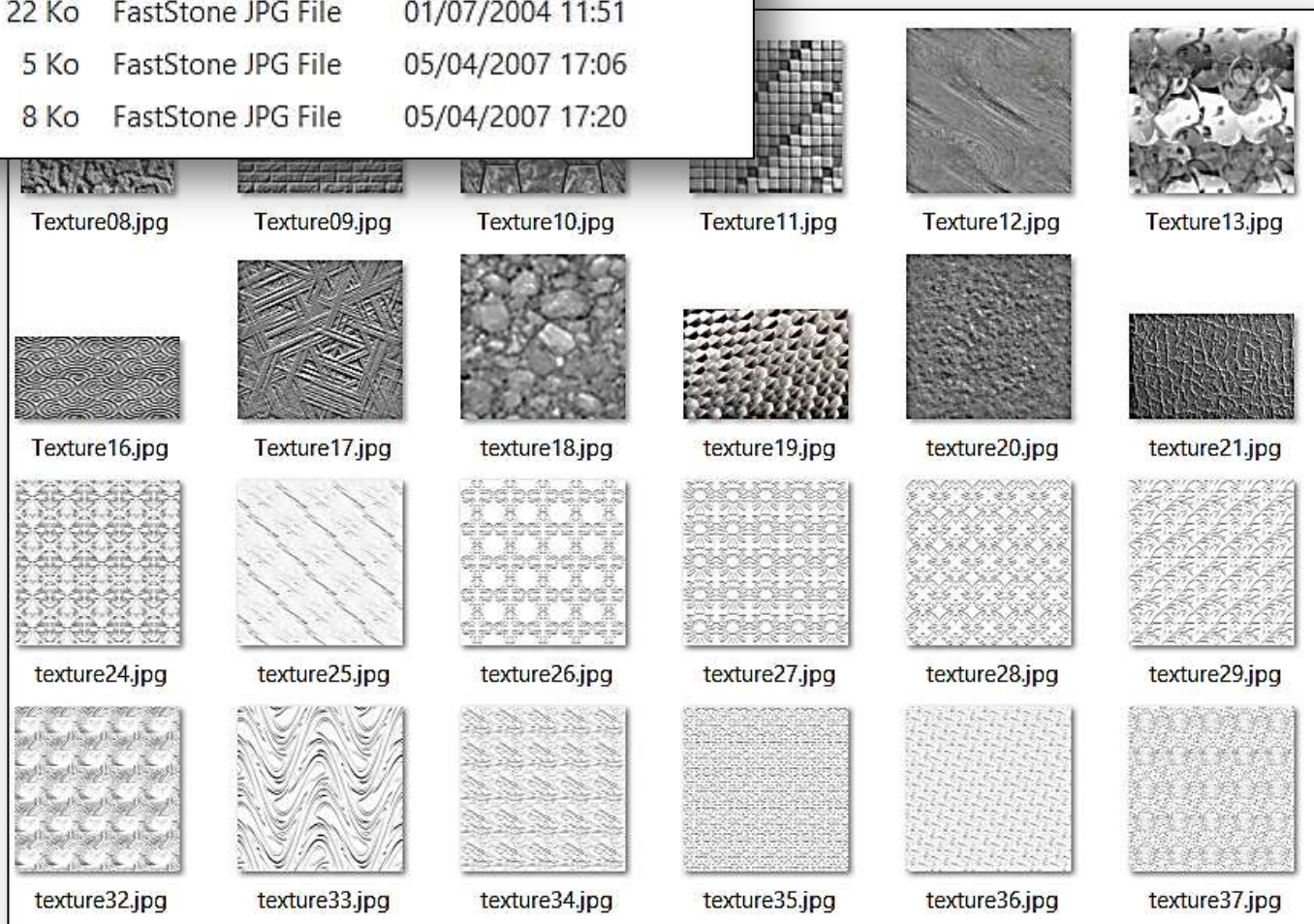


menu Filtre
ligne Texture

10 textures de base
+ compléments dans dossier

Les fichiers des textures disponibles sont contenus dans le sous-dossier « Textures » sous forme d'images au format .jpg

	Texture01.jpg	22 Ko	FastStone JPG File	01/07/2004 11:51
	Texture02.jpg	27 Ko	FastStone JPG File	01/07/2004 11:51
	Texture03.jpg	22 Ko	FastStone JPG File	01/07/2004 11:51
	Texture04.jpg	21 Ko	FastStone JPG File	01/07/2004 11:51
	Texture05.jpg	21 Ko	FastStone JPG File	01/07/2004 11:51
	Texture06.jpg	22 Ko	FastStone JPG File	01/07/2004 11:51
	Texture07.jpg	5 Ko	FastStone JPG File	05/04/2007 17:06
	Texture08.jpg	8 Ko	FastStone JPG File	05/04/2007 17:20



Création d'une ' Texture '

Il est possible de créer une texture. C'est une image en niveaux de gris comportant un motif définissant le grain ou le relief

1) Sélectionner l'image

2) La convertir en niveaux de gris

3) Enregistrer au format .jpg

4) Copier l'image dans le sous-dossier « Textures »

FIN

