


<b>Graphisme perfectionnement</b>		Ma_A -15h00	
<b>Horaire</b>	<b>Mardi de 15h00 à 16h30</b>		
			
<b>Nom</b>	<b>Nadine</b>		
<b>Mail</b>	n.lewko@wanadoo.fr		
<b>Tel</b>	<b>06 79 04 51 04</b>		
<b>Objectifs</b> A la fin du module, chaque participant doit :	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utiliser les fonctions coutantes de Paint Shop Pro.</li> <li>• Identifier le logiciel Animation Shop et son contenu.</li> </ul>		
<b>Prérequis</b> Avant de commencer chaque participant doit :	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Avoir une pratique régulière de Windows.</li> <li>• Etre familiarisé avec l'explorateur de fichiers Windows.</li> <li>• Création de dossiers, copier-coller etc.</li> </ul>		
<b>Moyens</b> Mis en œuvre durant l'atelier	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Logiciel Paint Shop Pro (payant).</li> <li>• Logiciel Jasc Animation (gratuit).</li> <li>• Exercices pratiques sous forme de tutoriels projetés sur écran et commentés.</li> </ul>		
<b>Détails De l'atelier</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Paramètres du programme, de l'affichage et personnalisation des barres.</li> <li>• Formats : JPEG, GIF, PSP, TUB, 8BF.</li> <li>• Les calques et leurs propriétés/palette des couleurs.</li> <li>• Pot de peinture et comment peindre avec la souris. Motifs et dégradés.</li> <li>• La barre d'outils, d'état, d'icônes.</li> <li>• Installation des plugins, filtres par copier/coller et installation.</li> <li>• Clic capture et patch pour les filtres.</li> <li>• Se familiariser avec les matériels PSP (personnalisation).</li> <li>• Zoomer une image, reconnaître le format et le nombre de couleurs (canaux).</li> <li>• Les diverses forme d'enregistrement selon la fonction utilisée.</li> <li>• Exporter des tub/cadres/formes/pinceaux personnalisés.</li> <li>• Explorateur d'images de Corel/suppression et ajout de masques, tub et autres.Alléger une photo, la corriger, la rogner (maquillage luminosité).</li> <li>• Animation Shop son format et enregistrement.</li> <li>• Ouvrir un fichier GIF, le modifier et l'intégrer à un cadre de travail ou autre travail.</li> <li>• Créer un papier et l'insérer à Windows mail.</li> <li>• Copier/coller les codes couleurs des tutoriels.</li> <li>• Travailler avec PSP et Animation shop en même temps.</li> </ul>		