

	Graphisme perfectionnement 2			Ma_A -15h00
Horaire	Mardi de 15h00 à 16h30			
				
Nom	Nadine			
Mail	n.lewko@wanadoo.fr			
Tel	06 79 04 51 04			
Objectifs A la fin du module, chaque participant doit :	• Utiliser les fonctions coutantes de Paint Shop Pro. • Identifier le logiciel Animation Shop et son contenu.			
Prérequis Avant de commencer chaque participant doit :	• Avoir une pratique régulière de Windows. • Etre familiarisé avec l’explorateur de fichiers Windows. • Création de dossiers, copier-coller etc.			
Moyens Mis en œuvre durant l’atelier	• Logiciel Paint Shop Pro (payant). • Logiciel Jasc Animation (gratuit). • Exercices pratiques sous forme de tutoriels projetés sur écran et commentés.			
Détails De l’atelier	• Paramètres du programme, de l’affichage et personnalisation des barres. • Formats : JPEG, GIF, PSP, TUB, 8BF. • Les calques et leurs propriétés/palette des couleurs. • Pot de peinture et comment peindre avec la souris. Motifs et dégradés. • La barre d’outils, d’état, d’icônes. • Installation des plugins, filtres par copier/coller et installation. • Clic capture et patch pour les filtres. • Se familiariser avec les matériels PSP (personnalisation). • Zoomer une image, reconnaître le format et le nombre de couleurs (canaux). • Les diverses forme d’enregistrement selon la fonction utilisée. • Exporter des tub/cadres/formes/pinceaux personnalisés. • Explorateur d’images de Corel/suppression et ajout de masques, tub et autres.Alléger une photo, la corriger, la rogner (maquillage luminosité). • Animation Shop son format et enregistrement. • Ouvrir un fichier GIF, le modifier et l’intégrer à un cadre de travail ou autre travail. • Créer un papier et l’insérer à Windows mail. • Copier/coller les codes couleurs des tutoriels. • Travailler avec PSP et Animation shop en même temps • Travailler avec les logiciels Sqirlz Reflection y compris Ulead Gif X2.0 et le filtre Rayflec 4 Saisons.			

