

Graphisme Perfectionnement

Ma_A_15H05

horaire

Mardi de 15 h à 16 h 30 Atelier sur l'année entière

animateurs



Jane

Nadine

Lionel

tél

06 13 37 02 06

06 79 04 51 04

06 69 18 90 60

mail

jane.busquets66@orange.fr

n.lewko@wanadoo.fr

lionelrousseau66@gmail.com

objectifs
pédagogiques

à la fin du module, chaque participant doit pouvoir

prérequis

avant de commencer, chaque participant doit

disposer d'un ordinateur
maîtriser la souris et le clavier
maîtriser la création de dossiers et sous-dossiers
copier, coller, sauvegarder des fichiers

moyens

exercices pratiques sur ordinateur
documents pédagogiques
plusieurs logiciels à utiliser
suivi rapproché des participants

détail

- 1- Paramètres du programme, de l'affichage et personnalisation des barres.
- 2- Formats : JPEG GIF PSP TUB 8BF.
- 3- Augmenter et gestion des couleurs (canaux avec PSP X2.
- 4- Les calques et leurs propriétés/palette des couleurs.
- 5- Pot de peinture et comment peindre avec la souris. Motifs et dégradés.
- 6- La barre d'outils, d'état, d'icônes.
- 7- Installation des plugins, filtres par copier/coller et installation.
- 8- Clic capture et patch pour les filtres
- 9- Se familiariser avec les matériels PSP(personnalisation).
- 10- Zoomer une image, reconnaître le format et le nombre de couleurs (canaux).
- 11- Les diverses formes d'enregistrement selon la fonction utilisée.
- 12- Exporter des tub/cadres/formes/pinceaux personnalisés.
- 13- Explorateur d'images de Corel/suppression et ajout de masques, tub et autres.
- 14- Alléger une photo, la corriger, la rogner (maquillage, luminosité).
- 15- Animation shop son format et enregistrement.
- 16- Ouvrir un GIF, le modifier et l'intégrer à un cadre ou autre travail.
- 17- Créer un papier et l'insérer à Incrédimail ou Windows mail.
- 18- Copier/coller les codes couleurs des tutoriels
- 19- Travailler avec PSP et Animation shop en même temps.